Министерство образования Республики Беларусь

Учреждение образования

БЕЛОРУССКИЙ ГОСУДАСТВЕННЫЙ УНИВЕРСИТЕТ

ИНФОРМАТИКИ И РАДИОЭЛЕКТРОНИКИ

Факультет компьютерных систем и сетей

Кафедра электронных вычислительных машин

Лабораторная работа №1

«Разметка страниц и основные элементы пользовательского интерфейса»

Студенты М. А. Бекетова

Проверил О. М. Внук

МИНСК 2024

**1  ЦЕЛЬ РАБОТЫ**

Целью работы является:

– выбор темы разрабатываемого мобильного приложения;

– разработка страниц и элементов пользовательского интерфейса;

– описание реализуемого функционала для разрабатываемого приложения.

**2  ИСХОДНЫЕ ДАННЫЕ К РАБОТЕ**

Среда разработки для Android.

Язык программирования Kotlin.

Источник исходного кода https://github.com/byaketava/Points.

# 3  ОПИСАНИЕ ПРОЕКТА

Мобильное приложение «Пункты» – это приложение для планирования путешествий. Данное приложение предоставляет следующий функционал:

– Регистрация и авторизация:

Пользователи смогут создавать учетные записи и совершать вход в приложение. Будет реализована страница авторизации с полями для ввода учетных данных и кнопкой «Войти»

– Создание маршрута:

Возможность создания нового маршрута с введением начальной и конечной точек и промежуточных остановок. Также будет реализовано изменение созданных маршрутов.

– Отображение на карте:

Отображение созданного пользователем маршрута на карте.

– Создание заметок:

Пользователи смогут добавлять заметки к каждому маршруту для записи важных деталей или идей.

– Профиль пользователя и настройки приложения.